

Maus ^{und} Mystik



Hörspiel

Trauer & Erinnerung



CD 1

- 1. Prolog: „Schlafenszeit für Tip“**
... Trauer & Erinnerung S. 1-2
- 2. Erstes Kapitel: „Flucht nach Borkenheim“**
... Trauer & Erinnerung S. 3
- 3. Erstes Kapitel: Küchentunnel - Erzählabschnitt**
... Trauer & Erinnerung S. 5
- 4. Erstes Kapitel: Küche - Erzählabschnitt**
... Trauer & Erinnerung S. 5
- 5. Erstes Kapitel: Burghof - Erzählabschnitt**
... Trauer & Erinnerung S. 6
- 6. Erstes Kapitel: Die Geschichte geht weiter ...**
... Trauer & Erinnerung S. 6-7
- 7. Zweites Kapitel: „In der Klemme“**
... Trauer & Erinnerung S. 8
- 8. Zweites Kapitel: Kristalltunnel - Erzählabschnitt**
... Trauer & Erinnerung S. 10-11
- 9. Drittes Kapitel: „Mit Käse fängt man Ratten“**
... Trauer & Erinnerung S. 12
- 10. Drittes Kapitel: Kapitelsonderregeln**
... Trauer & Erinnerung S. 13
- 11. Drittes Kapitel: Küche - Erzählabschnitt**
... Trauer & Erinnerung S. 13
- 12. Drittes Kapitel: Speisesaal - Erzählabschnitt (Erkundung)**
... Trauer & Erinnerung S. 14
- 13. Drittes Kapitel: Speisesaal - Erzählabschnitt (Würfelspiel)**
... Trauer & Erinnerung S. 15
- 14. Drittes Kapitel: Kristalltunnel - Sonderregel/Erzählabschnitt**
... Trauer & Erinnerung S. 15

15. Drittes Kapitel: Kammer des Alchemisten - Erzählabschnitt
... Trauer & Erinnerung S. 16

16. Viertes Kapitel: „Feuer und Stahl“
... Trauer & Erinnerung S. 17

17. Viertes Kapitel: Kammer des Alchemisten - Erzählabschnitt
... Trauer & Erinnerung S. 18

18. Viertes Kapitel: Gemach des Königs: Erzählabschnitt
... Trauer & Erinnerung S. 19

19. Viertes Kapitel: Abflusskanal - Erzählabschnitt
... Trauer & Erinnerung S. 20

20. Viertes Kapitel: Schmiede - Erzählabschnitt
... Trauer & Erinnerung S. 21

21. Fünftes Kapitel: „Katze und Maus“
... Trauer & Erinnerung S. 22

22. - 27. Fünftes Kapitel:
Kapitelziel - Sieg
Diesen Text gibt es mit verschiedenen Sprechern, je nachdem welche Maus Brodie besiegt hat:

22. Collin besiegt Brodie
23. Maginos besiegt Brodie
24. Rex besiegt Brodie
25. Tilda besiegt Brodie
26. Finger besiegt Brodie
27. Lily besiegt Brodie
... Trauer & Erinnerung S. 22

28. Fünftes Kapitel: Gemach der Königin - Erzählabschnitt
... Trauer & Erinnerung S. 24

29. Fünftes Kapitel: Kammer des Alchemisten - Erzählabschnitt
... Trauer & Erinnerung S. 25

30. Sechstes Kapitel: „Die Schlacht von Borkenheim“
... Trauer & Erinnerung S. 26

31. Sechstes Kapitel: Burghof - Erzählabschnitt (Erkundung)
... Trauer & Erinnerung S. 29

32. Sechstes Kapitel: Burghof -
Sonderregel/Erzählabschnitt:
(Das Krallenhorn blasen)

... Trauer & Erinnerung S. 29

33. Sechstes Kapitel: Burghof -
Erzählabschnitt (Die Fieße Alte
Krähe)

... Trauer & Erinnerung S. 30

34. Sechstes Kapitel: Die
Geschichte geht weiter ...

... Trauer & Erinnerung S. 30



**35. Siebtes Kapitel: „Die Suche
nach dem Zauberbuch“**

... Trauer & Erinnerung S. 31

36. Siebtes Kapitel: Erzählabschnitt

... Trauer & Erinnerung S. 32-33

**37. Achtes Kapitel: „Die Spur
der Trauer“**

... Trauer & Erinnerung S. 34

38. Achtes Kapitel: Kanalisation -
Erzählabschnitt (Erkundung)

... Trauer & Erinnerung S. 36

39. Achtes Kapitel: Kanalisation
-Erzählabschnitt (Die Schrift-
rolle der Levitation)

... Trauer & Erinnerung S. 37

40. Achtes Kapitel: Küche -
Sonderregel/Erzählabschnitt

... Trauer & Erinnerung S. 38

41. Achtes Kapitel: Gemach
des Königs - Sonderregel/
Erzählabschnitt (Dem König die
Medizin geben)

... Trauer & Erinnerung S. 38-39

42. Achtes Kapitel: Gemach
des Königs - Sonderregel/
Erzählabschnitt (Den König
retten)
... *Ziener & Erinnerung* S. 39

**43. Neuntes Kapitel: „Grams
Umkehr“**
... *Ziener & Erinnerung* S. 40

44. Neuntes Kapitel: Küche und
SpeiBesaal - Erzählabschnitt
(Bertha überzeugen)
... *Ziener & Erinnerung* S. 43

45. Neuntes Kapitel: Küche und
SpeiBesaal - Sonderregel/
Erzählabschnitt (Den König
retten)
... *Ziener & Erinnerung* S. 43

46. Neuntes Kapitel: Gemach der
Königin - Erzählabschnitt
... *Ziener & Erinnerung* S. 44

**47. Zehntes Kapitel: „In die
Höhle des Löwen“**
... *Ziener & Erinnerung* S. 45

48. Zehntes Kapitel: Kristalltunnel
- Erzählabschnitt
... *Ziener & Erinnerung* S. 47

49. Zehntes Kapitel: Schmiede -
Erzählabschnitt (Erkundung)
... *Ziener & Erinnerung* S. 48

50. Zehntes Kapitel: Schmiede -
Sonderregel/Erzählabschnitt
(Die Bombe hochgehen lassen)
... *Ziener & Erinnerung* S. 48

**51. Elftes Kapitel: „Das letzte
Feuergefecht“**
... *Ziener & Erinnerung* S. 49

52. Elftes Kapitel: Schmiede -
Erzählabschnitt
... *Ziener & Erinnerung* S. 51-52

53. Elftes Kapitel: Gemach
des Königs - Sonderregel/
Erzählabschnitt
... *Ziener & Erinnerung* S. 53

54. Epilog und Abspann
... *Ziener & Erinnerung* S. 55

Credits

Das Spiel:

Spielidee und Text: Jerry Hawthorne

Text und Lektorat: Mr. Bistro

Produktion: Colby Dauch

Illustrationen: John Ariosa

Modellierung: Chad Hoverter

Leitung Grafikdesign: David Richards

Assistenz Grafikdesign: John Ariosa, Peter Wöcken

Lektorat: Chris Dupuis, Nate Rethorn, Peter Miller, David Moody

Testspieler: Mark Pruett, Chris Schenck, Todd Carlson, David Nolan, Vernon Dickson, Tony Jensen Jr., Chad Hoverter

Mitarbeiter der deutschen Ausgabe:

Übersetzung: Stephan Rotschuh

Lektorat: Yvonne Distelkämper, Tanja Masche, Sebastian Berger, Sabine Machaczek

Korrektur: Heiko Eller, Dennis Mohra

Produktionsmanagement: Heiko Eller

Grafische Gestaltung & Layout: Marina Fahrenbach



Das Hörspiel:

Produktionsmanagement: Ralf Siedek

Realisation: Martin Dehling

Skriptbearbeitung: Benedikt Rall

Regie und Aufnahme: Mario Weiss

Schnitt: Sascha Schiemann

Sounddesign: Michael Precht
Musik: Erich Zann
CD-Gestaltung: Sabine Machaczek
In Auftrag: Heidelberg Spieleverlag

Die Sprecher und ihre Rollen:

Erzähler: Werner Wilkening
Dax Balgor: Dominik
Valentin Peter
Zip: Manuel Molitor
Maginos: Andreas Denk
Rex Balgor: Michael Heuel
Prinz Collin: Patrick Schrey
Zilda die Heilerin: Veronika Fischer
Finger: Michael Prechtl
Lily: Lisa Schulz
König Andan: Karl „Pendragon“ Weiss
Livera: Miriam Molitor
Die Köchin Bertha: Annette Gunkel
Danestra: Diana Wellenreiter
Hauptmann Gram: Peter Wenke
In weiteren Rollen: Charlotte
Kalkum, Nikolas Etzold, Kai Raecke,
Mario Weiss, Sascha Schiemann, Marco
Schinhammer, Christian Renner, Lena

Hellinger, Marco Rubenbauer, Jens Maderer,
Nicolai Weiss, Ramona Denis, Stefan
Skaliks, Christoph Münch, Andreas Falk,
Tabea Schmidt, Bettina Kreuzer-Horvath

Mit Unterstützung von:

Sandra Verónica Grajeda Fuentes,
Florian Kreuzer-Horvath, Marco Schmidt,
Manuel Trummer, Jochen Hoffmann,
Hung Lien, Thomas Tannenberger, Roman
Band, Johann Sturcz, Dagmar Bittner,
Sebastian Matheja, Ralf Volkert, Ahmet
Gürler, Tobias Weickart, Michael Greth,
Ela Völkel, Nils Werner, Claudia Vögele,
Thomas Dürschmitt, Julia Renner, Johann
Hoffmann, Christian Rubenbauer, Christian
Siege, Maria Krös, Christian Kreil & die
Filmmaschine, Atlantean Kodex

Hörspiel-Kontakt Daten:

Martin Dehling
Yellow King Productions
Hangweg 1
92237 Sulzbach-Rosenberg
Deutschland
+49 (0) 176 23 90 12 89
info@yellow-king-productions.de
www.yellow-king-productions.de



Brettspiel: Maus & Mystik



Heidelberger
Spieleverlag



Copyright © 2013 by Plaid Hat Games, 15928
Midway Road, Addison, TX 75001. Deutsche
Ausgabe vom Heidelberger Spieleverlag.

Hörspielbearbeitung
(Boarcult Studios Sulzbach-Rosenberg,
November 2014 bis Juni 2015)



YELLOW KING
PRODUCTIONS

Copyright © 2015 Heidelberger Spieleverlag.
Dr.-August-Stumpf-Str. 7-9, 74731 Walldürn,
Deutschland.

Bewahren Sie diese Informationen zur späteren
Verwendung auf.